10 leuke ideeën voor het spel

-alternatief einde (3 of 4 verschillende)

-Ontsnappingen spel (Stad wordt ontruimt)

-Stads locatie (verlaten)

-Contact met NPC`s (mensen die de stad niet uit wouwen)

-Monster NPC`s

-Wapens en Benodigdheden (Sleutel, Brandstof, etc.)

-Inventory too full (delete of gooi iets weg)

-Verschillende soort locaties per locatie

-Benodigdheden voor een einde (Ontsnapping per boot 🡪 Pedel nodig)

-Check points